



Les risques liés aux chutes de plain-pied



Conseils de prévention pour réduire les risques

- Eviter de travailler dans l'urgence.
- Réduire le nombre de tâches effectuées simultanément.
- Ranger régulièrement son espace de travail.
- Veiller à laisser dégagées les voies de circulation.
- Respecter les consignes de sécurité.
- Se conformer à l'interdiction de consommer de l'alcool ou des stupéfiants sur son lieu de travail.

Les risques

Plus de 20% des accidents du travail avec arrêt et plus de 20% des accidents du travail avec incapacité permanente sont des chutes de plain-pied, survenues le plus souvent lors d'un déplacement dans l'entreprise.

A l'origine, un sol glissant ou dégradé, des déchets, des obstacles permanents (marche, rupture de pente...) ou temporaires (câbles, tuyaux, objets entreposés sur le passage...).

A l'origine des accidents de plain-pied

Une perte d'équilibre est due à une combinaison de facteurs d'ordre matériel, environnemental, organisationnel et/ou individuel. Chaque facteur de risque pris isolément contribue peu à la survenue d'un accident de plain-pied. C'est la conjonction de plusieurs de ces facteurs qui rend une situation dangereuse.

Quelques facteurs matériels et environnementaux

Parmi les principaux facteurs de risque d'ordre matériel et environnemental, on peut citer :

- les sols glissants,
- le mauvais état du sol,
- les obstacles imprévus,
- les chaussures inadaptées ou abîmées,
- l'éclairage,
- les systèmes d'accès aux véhicules et aux machines absents ou mal conçus.

Quelques questions à se poser

Ma zone de travail est-elle propre et bien rangée ?

Est-ce que j'utilise les couloirs de circulation piétons dans l'entreprise ?

Lorsque je descends un escalier, dois-je tenir la rampe ?

Ai-je des chaussures de sécurité adaptées aux risques (antidérapantes pour les sols gras, montantes pour les terrains accidentés...) ?

M'arrive-t-il de courir sur ma zone de travail ?

J'utilise les passerelles mises à ma disposition dans l'entreprise ?



Manpower
Sécurité